

# “网络对弈分步示例”



# “网络对弈分步示例”

Available 

## 现有对弈

## 好友

点击此按钮，可以发布准备下棋信息，等待对手接受挑战。

发起挑战

快速加入

-  猴猴    
-  猫猫    
-  鱼    
-  oo    

加好友

退出

登录者 夏老师

# “网络对弈分步示例”

## 开始新游戏

公开挑战

执白  执黑

开启棋钟

时间设置  分钟 加秒

**匹配准则:**  
经验 = 新手 等级  $\geq 3$

如果挑战不是公开的，将根据匹配标准自动发送邀请，以填补可用的玩家名额。通过在右侧选择好友的姓名，强制向好友发送邀请（覆盖匹配标准）。

邀请消息：


邀请好友：

- oo
- 鱼
- 猫猫
- 猴猴

设置好参数后，点击此按钮。

# “网络对弈分步示例”

其他人登录后，就可以看到所有发起挑战的列表。

Away 

## 现有对弈

夏老师(执白)

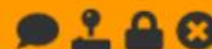
对弈者空缺: 1  
观战者空缺: 10



点击这里，就可以跟对手网上  
下棋了。

## 好友

 夏老师



发起挑战

快速加入

加好友

退出

登录者 猫猫

# “网络对弈分步示例”

The screenshot displays a chess game interface. At the top left, a player named '猫猫' (Mao Mao) has a score of 14990 and a rating of 320. The game time is 14:41. The board shows a white pawn moved from e4 to d5. The player '夏老师' (Xia Laoshi) has a rating of 1690 and a game time of 14:51. The board is labeled with files a-h and ranks 1-8. The interface includes a move list on the left, a control panel on the right with buttons like '提和' (Resign) and '认输' (Surrender), and a bottom status bar with player names and a color selection dropdown.

猫猫 等级分 320  
14:41  
R  
1.e4 d5  
夏老师 等级分 1690  
14:51  
结束对弈 棋手: 猫猫 棋手: 夏老师 夏老师: d5 我执白 我执黑

提和  
认输  
复盘粘谱  
保存到云  
存到本地  
拷贝位置  
拷贝棋谱  
棋盘棋子  
夏老师  
Game joined as player  
你的消息 发送

哈哈，现在就可以网络在线对弈啦！